



## VACATURE – Kantinebeheerder

### De functie

Als kantinebeheerder help je de vereniging met het draaiende houden van één van de belangrijkste bron van inkomsten en werk je nauw samen met het bestuur. De kantinebeheerder is verantwoordelijk voor het plannen en aansturen van het kantineteam tijdens wedstrijddagen en evenementen. Tevens is de kantinebeheerder verantwoordelijk voor het voorraadbeheer, coördinatie/uitvoeren schoonmaak en beperkt onderhoud. Alle taken en verantwoordelijkheden vallen onder de verantwoordelijkheid van de kantinebeheerder maar kunnen met behulp van andere leden en vrijwilligers uitgevoerd worden.

### Taken & verantwoordelijkheden

- Opstellen rooster voor wedstrijddagen en evenementen
- Inkoop van het vastgestelde kantineassortiment
- Inkoop ten behoeve van toiletruimten kantine
- Verkoopwerkzaamheden achter de bar en in de keuken
- Instrueren, aansturen en begeleiden van de verenigingsvrijwilligers
- Kwaliteitsbewaking
- Toezien op naleving voorschriften op gebied van o.a. alcohol, milieuzorg en sociale hygiëne
- Coördineren van schoonmaak/onderhoud van keuken en bar
- Coördinatie / uitvoeren onderhoud met de Tapwacht
- Toezien op naleving voorschriften op gebied van o.a. alcohol, milieuzorg en sociale hygiëne

### Profiel

- In bezit van certificaat Sociale Hygiëne of bereidt tot behalen daarvan (kosten worden gedekt door Utrecht Dominators)
- In bezit van BHV certificaat of bereidt tot behalen daarvan (kosten worden gedekt door Utrecht Dominators)
- Ervaring in de horeca is een pré
- Representatief
- Ordelijk, georganiseerd en gestructureerd kunnen werken
- Oog voor detail
- Integere en verantwoordelijke persoonlijkheid
- Goed samenwerken, plannen en organiseren
- Beschikbaar voor de lange termijn



AFB Utrecht Dominators  
2e Brandenburgerweg 15  
3721 CG Bilthoven

Speel- en trainingslocatie:  
Sportpark Overvecht Noord  
Manitobadreef 4  
3565 CH Utrecht

06 38 74 87 89  
info@utrecht-dominators.nl  
www.utrecht-dominators.nl

NL84 INGB 0005 2381 57  
KvK 30199800

